

Regulamin konkursu „1 z 24. Pociąg do Europy. Konkurs wiedzy o Unii Europejskiej”

§1. Postanowienia ogólne

Regulamin określa zasady uczestnictwa w konkursie „1 z 24. Pociąg do Europy. Konkurs wiedzy o Unii Europejskiej” (zwanym dalej: „Konkursem”).

Konkurs ma charakter edukacyjny i jest organizowany na terenie województwa łódzkiego.

Konkurs trwa do końca października 2025 r.

§2. Cel konkursu

Celem konkursu jest:

- poszerzenie wiedzy młodzieży szkół ponadpodstawowych o Unii Europejskiej,
- kształtowanie świadomości europejskiej,
- promocja funduszy unijnych.

§3. Organizator i współorganizatorzy

Organizatorem Konkursu jest Wykonawca działający na zlecenie Zamawiającego – Urzędu Marszałkowskiego Województwa Łódzkiego. Wykonawcą jest firma Sun & More Sp. z o.o. z siedzibą przy ul. Madalińskiego 8 w Szczecinie.

Współorganizatorami poszczególnych etapów będą szkoły biorące udział w konkursie oraz inne instytucje wskazane przez Wykonawcę.

§4. Uczestnicy

- Uczestnikami Konkursu mogą być uczniowie klas 2 i 3 szkół ponadpodstawowych z województwa łódzkiego.
- Zgłoszenia do konkursu dokonuje nauczyciel poprzez wypełnienie formularza rejestracyjnego online i zgłoszenie klasy: <https://pociagdoeuropy-lodzkie.pl/>
- Do konkursu może zgłosić się maksymalnie 240 zespołów – decyduje kolejność zgłoszeń.
- Zespół zgłoszony do konkursu musi posiadać minimalnie 10 osób. Warunkiem udziału w konkursie jest dostarczenie zgód na udział w konkursie za pomocą linka przesłanego do nauczycieli. Jeśli zespół nie ueziera zgód od 10 osób nie może wziąć udziału w konkursie.
- Jeśli klasa uczniów liczy poniżej 15 osób organizator przewiduje możliwość połączenia klas i stworzenie jednego zespołu i zgłoszenie go do konkursu.
- Zgłoszenia do konkursu przyjmowane są od 1 do 14 września 2025.
- Jeśli organizator nie ueziera wystarczającej ilości chętnych zespołów, to przedłuży okres rekrutacji.

§5. Zakres tematyczny

Konkurs obejmuje wiedzę na temat:

- funkcjonowania Unii Europejskiej,
- instytucji UE,
- programów i funduszy unijnych,
- historii integracji europejskiej,
- symboli i wartości UE,
- aktualnych wydarzeń i polityk UE.

§6. Etapy konkursu

Zasady ogólne kolejnych etapów konkursowych:

Eliminacje szkolne:

- Test online dla wszystkich uczniów zgłoszonych klas odbędzie się we wszystkich szkołach jednocześnie. Test zostanie poprowadzony przez nauczyciela zgłaszającego zgodnie z otrzymaną instrukcją.
- Wynik zespołu to średnia punktów wszystkich uczniów biorących udział w konkursie.
- Do etapu powiatowego przechodzi klasa z najwyższym wynikiem w danej szkole.
- Do etapu powiatowego przechodzi łącznie 5 klas z najwyższymi wynikami z każdego powiatu, czyli łącznie 120 klas.
- Aplikację konkursową dostarcza firma Sun&More Sp. Z o.o.

Eliminacje powiatowe:

- Odbywają się w 12 lokalizacjach – w 9 powiatach i 3 miastach na prawach powiatu.
- Lista lokalizacji zostanie udostępniona po zakończeniu pierwszego etapu.
- W eliminacjach powiatowych biorą udział całe klasy. Każdy zespół zostanie podzielony na 3 mniejsze zespoły, które wezmą udział w 3 różnych konkurencjach: sportowej, teście wiedzy o Unii Europejskiej oraz w programowaniu robota.
- W każdej lokalizacji zostają wyłonione 2 klasy, które będą reprezentować swój powiat w finale.

Finał wojewódzki:

- W finale biorą udział 24 zespoły – najlepsze drużyny ze wszystkich powiatów.
- Każda klasa wybiera 3-osobowy zespół, który będzie ich reprezentować w finale w Łodzi.
- Finał konkursu składa się z 3 rund- szczegółowe zasady finału:

Runda I:

24 zespoły kolejno odpowiadają na dwa pytania prowadzącego (najpierw wszystkie zespoły na jedno, następne na kolejne). Po usłyszeniu pytania zespoły na radę wewnętrzną mają 10 sekund, po czym przewodniczący udziela odpowiedzi. W przypadku 2 błędnych odpowiedzi zespół nie kwalifikuje się do dalszej rundy. Za jedną złą odpowiedź lub jej brak -zespół traci jedną szansę. Zespoły które odpowiedziały na co najmniej jedno pytanie, przechodzą dalej.

Runda II:

W tym etapie każdy z grających ma tyle szans, ile wyniósł z I rundy. Zespoły po udzieleniu poprawnej odpowiedzi wskazują dowolny zespół do następnego pytania. Prowadzący rozpoczyna zadawanie pytań od pierwszego w kolejności zespołu. Jeśli nie udzielił on dobrej odpowiedzi, traci jedną szansę, a prowadzący zadaje kolejno następne pytania kolejnym zespołom tak długo, aż padnie poprawna odpowiedź. W dalszym przebiegu rundy, jeżeli wskazany zespół nie odpowie poprawnie - traci jedną szansę, a kolejny zespół wskazuje nadal ten zespół, który ostatni udzielił poprawnej odpowiedzi. Decyzję o wskazaniu -podając odpowiedni numer zespołu - należy podjąć w ciągu 10 sekund. Po przekroczeniu czasu następuje utrata szansy i wskazuje ten zespół, który poprzednio dobrze odpowiedział. II runda trwa do chwili, kiedy szanse zachowuje tylko trzy zespoły.

Runda III:

Trzy zespoły, które zachowały szanse przechodzą do III rundy. Każdy zespół przed rozpoczęciem rozgrywki III rundy ma trzy szanse i tyle punktów, ile szans zachował po dwóch rundach. Trzy niepoprawne odpowiedzi lub ich brak - powodują odpadnięcie z gry (utrata trzech szans). W tym etapie pada najwyżej 40 pytań. Runda III dzieli się na dwie części:

I Część

Prowadzący zadaje pytania wszystkim zespołom. Kto pierwszy się zgłosi (naciśnięcie przycisk) i poprawnie odpowie na pytanie, otrzymuje dziesięć punktów. Zła odpowiedź lub jej brak po naciśnięciu przycisku - to strata szansy. Jeżeli żaden z zespołów nie zgłosi się do odpowiedzi w ciągu 10 sekund od momentu zadania pytania - wówczas nikt nie traci szansy. Zespół, który pierwszy odpowie dobrze na trzy pytania, rozpoczyna drugą część tej rundy.

II Część

Zespół może wskazywać inne zespoły lub sam odpowiadać na pytania. Za dobrą odpowiedź otrzymuje dziesięć punktów, a przy wskazaniu na siebie - dwadzieścia punktów i możliwość dalszego odpowiadania lub wskazania dowolnego zespołu. Za błędną odpowiedź lub jej brak w ustalonym czasie następuje strata jednej szansy i nadal wskazuje zespół, który uprzednio udzielił dobrej odpowiedzi. W przypadku, gdy zespół wskazał na siebie i nie odpowiedział, prowadzący kieruje pytanie do wszystkich i

odpowiada ten, kto pierwszy się zgłosi naciskając przycisk na swoim stanowisku. Jeżeli odpowiedź jest poprawna, ten zespół, który jej udzielił, ma znów możliwość wyboru - albo odpowiada sam, albo wskazuje inny zespół.

Zakończenie gry następuje w takich przypadkach:

1. Zostaje jeden zespół (pozostałe dwa odpadły na skutek utraty trzech szans) i ten wygrywa, bez względu na liczbę punktów.
2. Kończy się pula 40 pytań. Zespołom dolicza się po 10 punktów za każdą zachowaną szansę.

W ten sposób ustalony jest ostateczny wynik. Wygrywa ten zespół, który zgromadził więcej punktów. Jeżeli dwa lub trzy zespoły po skończeniu się pytań mają tę samą liczbę punktów, organizator zastrzega sobie prawo wyłonienia jednego zwycięzcy.

§7. Nagrody

- **Nagroda główna** – 7 dniowa wycieczka pociągiem po Europie: Berlin, Bruksela i Paryż (dla zwycięskiej klasy: maks. 30 uczniów + 2 opiekunów). Jeśli wygrany zespół nie będzie liczył 30 osób, dopuszczamy możliwość, że dyrekcja szkoły dobierze brakujących uczestników wycieczki po Europie do liczby 30 osób.
- **II i III miejsce** – jednodniowa wycieczka w województwie łódzkim + warsztaty z AI. Jeśli wygrany zespół nie będzie liczył 30 osób, dopuszczamy możliwość, że dyrekcja szkoły dobierze brakujących uczestników wycieczki do liczby 30 osób.
- **Nagrody specjalne dla szkół** – dla 10 szkół z najlepszym wynikiem w I etapie konkursu- nagroda o wartości minimum 10 000,00 zł, sprzęt dla szkoły zatwierdzony przez dyrekcję.
- **Nagrody pocieszenia:**
 - dyplomy i zestawy upominkowe dla wszystkich uczestników finału o wartości minimum 50 zł,
 - dyplomy za uczestnictwo,
- **Nagroda dla nauczycieli**- losowanie nagrody specjalnej dla nauczycieli spośród wszystkich rejestrujących się nauczycieli zostanie wylosowana jedna osoba, która otrzyma bon na weekendowy pobyt w górach dla 2 osób- termin do ustalenia.

§8. Zasady przetwarzania danych i zgody

Informacja o przetwarzaniu danych osobowych:

Administratorem danych osobowych uczestników konkursu, ich rodziców/opiekunów prawnych oraz wychowawców jest **Zarząd Województwa Łódzkiego** z siedzibą w Łodzi (90-051), al. Piłsudskiego 8. Kontakt do Inspektora Ochrony Danych: e-mail: iod@lodzkie.pl lub pisemnie na adres siedziby Administratora.

Podanie danych osobowych jest warunkiem udziału w konkursie. Brak zgody na wykorzystanie wizerunku **nie wyklucza** udziału w konkursie ani w realizacji nagród.

Dane osobowe przetwarzane są w następujących celach:

- przeprowadzenie konkursu i realizacja nagród – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. e RODO w związku z art. 8 ust. 1 pkt 13 ustawy z dnia 28 kwietnia 2022 r. o zasadach realizacji zadań finansowanych ze środków europejskich w perspektywie finansowej 2021–2027 oraz Kodeksem rodzinnym i opiekuńczym,
- archiwizacja dokumentacji – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. c RODO w związku z ustawą z dnia 14 lipca 1983 r. o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach,
- promocja konkursu i jego wyników – na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO oraz art. 81 ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

Kategorie odbiorców danych: Wykonawca realizujący konkurs, podmioty upoważnione na podstawie przepisów prawa, operatorzy pocztowi i kurierscy, dostawcy systemów informatycznych i usług IT.

Okres przechowywania danych:

Dane będą przechowywane przez 5 lat, licząc od 31 grudnia roku następującego po złożeniu zestawienia wydatków programu Fundusze Europejskie dla Łódzkiego 2021–2027, lub dłużej – jeżeli wymagają tego przepisy o narodowym zasobie archiwalnym i archiwach.

Dane przetwarzane na podstawie zgody mogą być udostępniane na profilach:

- Facebook: Fundusze Europejskie dla Łódzkiego, Łódzkie dla Ciebie,
- Instagram: @funduszeuropejskiedlalodzkiego, @lodzkiedlaciebie,
- oraz na stronach: funduszeue.lodzkie.pl i lodzkie.pl – przez okres 2 lat lub do momentu wycofania zgody.

Prawa osoby, której dane dotyczą:

- prawo dostępu do danych osobowych i ich sprostowania,
- prawo żądania ograniczenia przetwarzania danych na czas ich poprawiania,
- prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania – z uwagi na szczególną sytuację osoby,
- prawo cofnięcia zgody (bez wpływu na legalność przetwarzania sprzed jej cofnięcia),
- prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych (ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa).

Wszelkie pytania odnośnie konkursu, oraz problemy techniczne należy zgłaszać pod adresem: pociagdoeuropey2025@gmail.com

§9. Obowiązki i zasady uczestnictwa w kolejnych etapach

Uczestnicy I etapu konkursu powinni posiadać telefony komórkowe z systemem Android, iOS lub Windows oraz dostęp do internetu, umożliwiające wypełnienie testu online. Telefony muszą posiadać przeglądarkę Chrome, lub Safari. System został przetestowany na obu przeglądarkach.

Brak dostępu do odpowiedniego urządzenia i internetu może uniemożliwić udział w etapie szkolnym.

Warunkiem udziału w konkursie jest wypełnienie oświadczeń i wyrażenia zgody na udział w konkursie przez rodziców uczniów. Wszystkie zgody muszą zostać skompletowane przez nauczyciela na profilu rejestracyjnym.

Nauczyciel jest odpowiedzialny za przeprowadzenie I etapu konkursu w wyznaczonym terminie. Dokładną instrukcję otrzyma po zarejestrowaniu klasy do konkursu.

Uczestnicy II etapu konkursu zobowiązani są do stawienia się w wyznaczonym miejscu w wyznaczonym terminie. Organizacja dojazdu leży po stronie uczestników i ich opiekunów.

Niezgłoszenie się na miejsce eliminacji oraz brak potwierdzenia obecności (np. podpis na liście) może skutkować brakiem udziału w dalszych etapach konkursu.

Uczestnicy finału wojewódzkiego są zobowiązani do punktualnego przybycia na miejsce wydarzenia oraz przestrzegania zasad i regulaminu konkursu.

Zachowanie sprzeczne z zasadami fair play lub rażące naruszenie przebiegu finału może skutkować wykluczeniem zespołu z dalszej rywalizacji.

§10. Postanowienia końcowe

Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany terminów, miejsc i formy konkursu z ważnych powodów, w porozumieniu z Zamawiającym.

Organizator odpowiada za zakup nagród, rozliczenie podatków od nagród i organizację wycieczek.

Regulamin będzie dostępny na stronie funduszeue.lodzkie.pl od momentu rozpoczęcia rekrutacji do zakończenia realizacji nagród.

W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem decyduje Organizator w porozumieniu z Zamawiającym.